



← TODAS LAS DISCUSIONES



TechPrime0920 · 21/2/2023
en Revisiones



Destrucción a Madness Combat

Cortamente, todos los calcs actuales poseen de multiples errores que buffean demasiado al verso.

Iniciando en AP, el calc de Deimos y Sanford no cuenta el hecho de cortar el 85% de la masa total del edificio, pues este y todos los edificios de la ficción no estan para nada completamente llenos en su totalidad, lo que causo el exagerado resultado de 2000 toneladas para un edificio cuyo tamaño apenas exederia al promedio. Otro error es que parece asumir que el edificio es un cubo perfecto para sacar el volumen y se olvida de calcular las demas dimensiones del edificio, y para la velocidad cae en el error de utilizar la velocidad calculada de los personajes para supuestamente calcular la velocidad del edificio. El problema, es que esto cae dentro del [apilamiento de calculos no aplicables](#), por lo que deberia ser quitado junto a los otros [2 calculos](#) que se uso para subirles la velocidad. Por ultimo, aun asumiendo que todo lo anterior sea correcto, el calc se olvida por completo de que la fuerza se aplica a través de una superficie, por lo que solo una pequeña parte de la fuerza del edificio cayendo aplicaría para Sanford y Deimos, exactamente la razón del porqué gente puede sobrevivir colapsos de edificios en la vida real.



Tricky se Blitzea a Sanford y Deimos

FICCIÓN SIN LÍMITES NOVEDADES

Anuncio Importante

Última actualización hace 2h

Kinetic Collision

Última actualización hace 18h

Magistri ignis

Última actualización hace 18h

Revisión a Samus Aran

Última actualización el 17/8/2026

(Fate vs Final Fantasy) - A Promised Return

Última actualización el
13/8/2026

Invincible Super Hero

Última actualización hace 18h

VER MÁS →



Hank SpeedBlitzea a unos Grunts

FICCIÓN SIN LÍMITES WIKI [🔗](#)



Apilamiento de Cálculo

FICCIÓN SIN LÍMITES WIKI [🔗](#)

Entonces, deberían ser bajados a su tier anterior? Tampoco. Los calculos que tenian los perfiles antes han quedado invalidados por asumir muchas cosas como la cantidad de habitaciones destruidas y el material del edificio, **bajandolos a Small Building de nuevo.**



Madness Combat: Never Fuck With The Messiah

VS BATTLES WIKI [🔗](#)

(Editado por TechPrime0920)

 Hank J. Wimbleton, El Auditor, Madness Combat, Deimos (Madness Combat), Tricky el Payaso, Sheriff (Madness Combat), Scrapeface, Sanford, Jebediah Christoff

 0  19



MortadelaTeAdrde · 21/2/2023



Todo bien



Oscarpinees55 · 21/2/2023



0

Se ve bien de momento


0

**El rapero de tf2** · 21/2/2023



Perfecto


0

**Crash the King 32** · 21/2/2023



Excelente


0

**AlekaPL** · 21/2/2023






0

**Tumppr** · 21/2/2023



Entonces que deberíamos hacer según tu?


0

**SammyMoment** · 21/2/2023



Aprobado nomas porque odio Madness Combat


0

**TechPrime0920** · 21/2/2023



@Tumppr Revertirlos a 8-C Bajo y bajarles su speed a la que tenían antes, lo dije en el post c


0

**Tumppr** · 21/2/2023



Ok


0

**Lusandroreborn** · 21/2/2023



Ok


0

**Un Maruchan Crudo** · 21/2/2023



0

Me parece absolutamente necesario.

0



KaijuFan85 · 21/2/2023



Plot Twist: Van a ser wankeados en el futuro después de esto.

0



TechPrime0920 · 22/2/2023



@EIAlekaPL C ya pasaron 24 horas, cierra esto porfa

0



KaijuFan85 · 22/2/2023



Y que hay de este?

https://vsbattles.fandom.com/wiki/User_blog:Psychomaster35/Madness_Combat:_Madness_Calculations



Madness Combat: Madness Calculations

VS BATTLES WIKI

0



TechPrime0920 · 22/2/2023



Ya se dijo en un hilo de esa wiki que lo más probable es que solo este cortando el suelo más que pulverizarlo de una como asume el calc.

<https://vsbattles.com/threads/madness-combat-ratings-what-in-jebus-name-happened.145986/>



Madness Combat Ratings: What in Jebus' name happened

VS BATTLES WIKI FORUM



Un Maruchan Crudo · 22/2/2023



Pues, tiene mas sentido usar fragmentación mas que pulverización.

Usando el volumen del calc pero con la fragmentación y fragmentación violenta de la roca.

Valor de Fragmentación de la roca:8 j/cc

Valo de Fragmentación Violenta de la roca:69 j/cc

$44851612.6621 \times 8 = 358812901$ Joules o 0.0857583415392 Tons (Edificio Bajo)

$44851612.6621 \times 69 = 3094761270$ Joules o 0.7396656955067 Tons (Edificio)



TechPrime0920 · 23/2/2023



No esta mal, pero es más probable que Tricky haya estado partiendo al a mitad el suelo con su signo más que destruir todo lo que toca al instante, lo que explica la falta de restos



Un Maruchan Crudo · 23/2/2023



Pues, plausible es



Sinpokefan · 29/3/2023



Yo con la disonancia en mi mochila

EXPLORAR PRODUCTOS

[Fandom](#)

[Fanatical](#)

[GameSpot](#)

[Metacritic](#)

[TV Guide](#)

[Honest Entertainment](#)

SÍGUENOS



VISTA GENERAL

[¿Qué es Fandom?](#)

[Esenciales](#)

[Acerca de](#)

[Empleo](#)

[Prensa](#)

[Contactar](#)

[Términos de uso](#)

[Política de privacidad](#)

[Ley de servicios digitales](#)

[Mapa del sitio global](#)

[Mapa del sitio local](#)

COMUNIDAD

[Comunidad Central](#)

[Soporte](#)

[Ayuda](#)

[Declaración de accesibilidad](#)

PUBLICIDAD

[Kit de medios](#)

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

